

Sharkoon  
台灣旋剛有限公司

 SKILLER



夜行者 SGM1 滑鼠

使用手冊

# 目錄

<b>1. 滑鼠特色</b>	<b>3</b>
<b>2. 軟體特色</b>	<b>3</b>
<b>3. 滑鼠規格</b>	<b>3</b>
3.1 基本資訊	3
3.2 按鍵特性	4
3.3 DPI 特性	4
3.4 線材和接頭	4
3.5 軟體特色	4
<b>4. 包裝內含物件</b>	<b>5</b>
<b>5. Skiller SGM1 概覽</b>	<b>5</b>
<b>6. 連接到電腦使用</b>	<b>6</b>
<b>7. 重量調節系統</b>	<b>6</b>
<b>8. 安裝電競專用軟體</b>	<b>6</b>
<b>9. 電競專用軟體</b>	<b>7</b>
9.1 DPI 設定	8
9.2 背光效果	8
9.3 採樣頻率	8
9.4 滑鼠速度	9
9.5 雙擊速度	9
9.6 滾輪速度	9
9.7 直線修正	9
9.8 遊戲設定檔	9
9.9 xy 軸靈敏度	10
9.10 巨集編輯器	10
9.11 按鍵指派	10
9.12 正面圖和側面圖	11

親愛的客戶 您好,

感謝您購買 **Sharkoon** 產品, 為確保使用壽命及產品功能, 我們建議您詳細地閱讀此使用說明, 祝您使用愉快。

**SHARKOON Technologies**

www.sharkoon.com

## 1. 滑鼠特色

- RGB 發光電競滑鼠
- PixArt PMW3336 10,800 DPI 光學感應器
- 快捷簡便的巨集按鍵
- 四向滾輪
- 重量調節系統
- 可儲存遊戲設定檔的內建記憶體
- 左右鍵採超耐用 Omron 微動開關
- 電競專用軟體
- 12 個可程式化按鍵
- 編織線材
- 鍍金 USB 接頭

## 2. 軟體特色

- 12 個按鈕都可以自由設定為功能鍵或巨集鍵
- 支援多達 6 個遊戲設定檔
- DPI 設定、背光效果、採樣頻率、滑鼠速度 (xy 軸可獨立調整)、直線修正、雙擊和滾輪速度
- 巨集編輯器

## 3. 滑鼠規格

### 3.1. 基本資訊

最大. DPI/CPI	10,800
感應器	光學
晶片	PixArt PMW3336
發光功能	RGB
最大採樣頻率	1,000 Hz
工作高度	2 mm
每秒顯示幀數	8,000
每秒追蹤英吋數	150
最大加速度	30 g
重量調節系統	6 個 4 g
鼠腳	5, PTFE



重量不含線材	130 g
尺寸 (長 x 寬 x 高)	123 x 82 x 42 mm
支援作業系統	Windows 7/8/10

### 3.2 按鍵特性

按鍵數量	12
可程式化按鍵數量	12
左右鍵採超耐用 Omron 微動開關	✓
四向滾輪	✓
按鍵使用壽命	大於 1000 萬次點擊

### 3.3 DPI 特性

DPI 切換段數*	10,800; 8,200; 5,200; 3,600; 2,400; 1,600; 800
DPI 切換鍵	✓
DPI 顯示	LED

\*DPI 值可以透過軟體自訂

### 3.4 線材和接頭

接頭	USB
鍍金 USB 接頭	✓
編織線材	✓
線材長度	180 cm

### 3.5 軟體特色

電競專用軟體	✓
內建記憶體可存放使用者設定檔	✓
內建記憶體容量	16 kB
設定檔數量	6



## 4. 包裝內含物件

- Skiller SGM1
- 軟體及使用說明光碟片
- 隨附鼠貼
- 攜行袋

### 注意事項:

如果缺少上述所列項目, 請立即寄 E-mail 聯絡客服部門:

support@sharkoon.com (德國與歐洲)

support@sharkoon.com.tw (國際)

## 5. Skiller SGM1 概覽



**1** 滑鼠左鍵

**2** 滾輪

**3** 滑鼠右鍵

**4** DPI 切換鍵

**5** 巨集鍵

**6** DPI 顯示

**7** 鼠腳

**8** 重量調節系統開關

**9** 重量調節托盤

**10** 6 個 4 克砝碼

### 注意事項:

出廠預設的按鍵功能可使用電競專用軟體來自訂



## 6. 連接到電腦使用

1. 將 USB 插頭連接至電腦的 USB 插座。
2. 作業系統會自動偵測到 Skiller SGM1，並安裝所需的驅動程式。

### 注意事項:

如果滑鼠無法被辨識，請將接頭拔出並安裝至電腦其他 USB 插座。

## 7. 重量調節系統

滑鼠裡的重量調節系統可從 106 克到 130 克做 7 段調整，調整重量的方法如下：

1. 將重量調節系統開關 (8) 往後拉，重量調節托盤就可以從右邊滑出。
2. 將托盤和裡面的砝碼取出。
3. 增加或減少想要調整的砝碼數量。
4. 將托盤放回滑鼠中並推入直至聽到咔嗒聲。

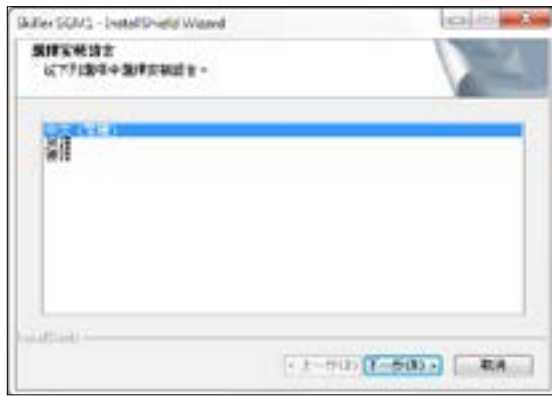
## 8. 安裝電競專用軟體

在安裝隨附的電競專用軟體之前，請確定沒有安裝其他的滑鼠軟體。如有需要，請在執行電競專用軟體安裝前將已存在的軟體由電腦移除。

1. 請將隨附的 CD 放入 CD/DVD/BD 光碟機。
2. 開啟光碟機 (例如 D:\)。
3. 開啟 "Gaming Software" 資料夾。
4. 開始執行 "Skiller SGM1 Configuration Setup.exe" 並跟著安裝精靈的指示完成安裝。

另外，可由我們的官方網站 [www.sharkoon.com](http://www.sharkoon.com) 下載最新版軟體。





5. 當安裝完畢時, 按下“完成”

安裝完成後請重新啟動電腦, Skiller 圖示出現在工具列就表示軟體已經安裝成功。

## 9. 電競專用軟體

雙擊工具列上的 Skiller 圖示來執行 Skiller SGM1 軟體。



- |                 |                |                  |
|-----------------|----------------|------------------|
| <b>A</b> DPI 設定 | <b>E</b> 雙擊速度  | <b>I</b> xy 軸靈敏度 |
| <b>B</b> 背光效果   | <b>F</b> 滾輪速度  | <b>J</b> 巨集編輯器   |
| <b>C</b> 採樣頻率   | <b>G</b> 直線修正  | <b>K</b> 按鍵指派    |
| <b>D</b> 滑鼠速度   | <b>H</b> 遊戲設定檔 | <b>L</b> 正面圖和側面圖 |

**重要:** 在做出變更後, 必須按下“套用”來儲存所有變更。

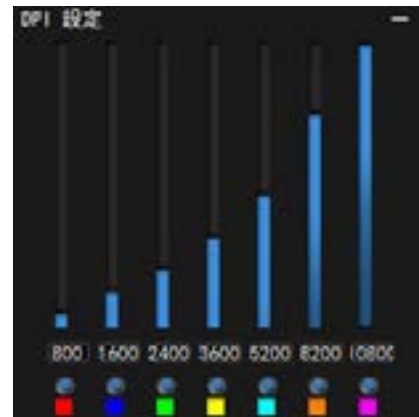


### 9.1 DPI 設定 **A**

在這個選項中, 你可以點擊長條圖來逐一調整 DPI 值。如果不需要某 DPI 段數, 可以按下相對應的藍色按鈕來取消。DPI 數值越高, 滑鼠的反應就會越靈敏。

選定的 DPI 段數會顯示在滑鼠上的白色 LED 燈。

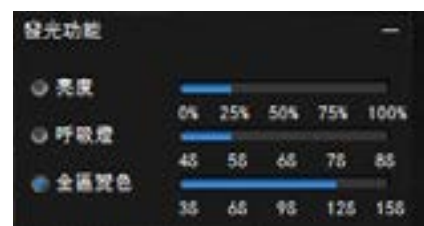
Logo 和滑鼠滾輪的發光顏色可以根據每個 DPI 段數改變, 點擊藍色長條下方的顏色方塊來設定和調整。



### 9.2 背光效果 **B**

這個選項可以控制 Skiller SGM1 的 LED 發光功能。

- 亮度: 可調節發光亮度由 0 到 100%。
- 呼吸燈: 可以調節呼吸燈的 5 段頻率, 由 4 秒至 8 秒。
- 全區變色: 燈光顏色會改變, 頻率可做 5 段設定請注意, 在這個模式下, DPI 段數無法自訂顏色。



### 9.3 採樣頻率 **C**

採樣頻率是指 PC 到滑鼠間的查詢率, 赫茲 (Hz) 值越高, 兩次查詢之間的時間就越短。

採樣頻率可設定為 4 種等級:

- 125 Hz, 8 ms
- 250 Hz, 4 ms
- 500 Hz, 2 ms
- 1000 Hz, 1 ms





#### 9.4 滑鼠速度 **D**

滑鼠速度可做 11 段調整，數值越高，就表示滑鼠做出相同的移動時，螢幕上的游標會移動得越快。



#### 9.5 雙擊速度 **E**

在這個選項中，你可以設定兩次滑鼠點擊間的時間相距多久會被辨識為雙擊。這個值越高，表示兩次點擊時間要越短才會辨識為雙擊。共有 11 種雙擊速度可供調整。



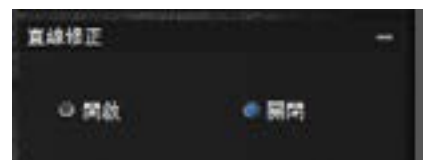
#### 9.6 滾輪速度 **F**

在捲動畫面時，滑鼠滾輪會使畫面捲動選定的行數或頁面，標準設定是五行，如果設定為更低，必須更頻繁的使用滾輪來捲動相同的畫面。反之，若設定為更高的值，使用滾輪頻率就越低。



#### 9.7 直線修正 **G**

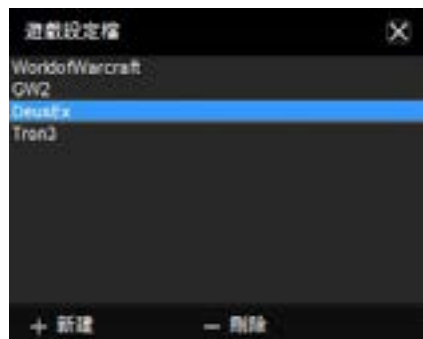
直線修正可將鋸齒狀的移動自動修正為直線移動，主要是針對遊戲和繪圖軟體較有用，當直線修正開啟時，游標越容易保持穩定，不受輕微的偏移所影響。



#### 9.8 遊戲設定檔 **H**

遊戲設定檔可以儲存所有電競專用軟體的設定，多個遊戲設定檔可以讓每個遊戲或程式都有各自的專用設定檔，在快速切換遊戲後不用重新調整。新建一個遊戲設定檔的步驟如下：

1. 點擊左下角的“遊戲設定檔”。
2. 選擇一個設定檔或點擊“新建”來建立新的設定檔，可雙擊名稱欄位或按右鍵選擇“編輯”來重新命名。
3. 點擊配置視窗右上角的“X”來關閉。
4. 使用 9. 電競專用軟體 章節來做想要的設定。
5. 點擊右下角的“套用”將資料儲存到設定檔。
6. 如要切換設定檔，請先點擊“遊戲設定檔”然後選擇想要的設定檔後。點擊配置視窗右上角的“X”來將其關閉。



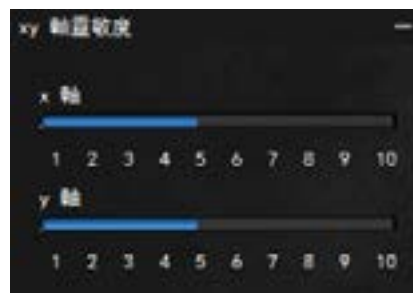
在遊戲設定檔中，最多可以建立，編輯，刪除 6 個設定檔，在設定檔點擊右鍵還可執行其它指令：

- 刪除: 刪除此設定檔
- 編輯: 可以更改名稱
- 複製: 複製該設定檔，可以此為基礎來建立類似的設定檔
- 載入: 從硬碟載入已儲存的設定
- 儲存: 將設定儲存至硬碟



## 9.9 xy 軸靈敏度

在此可以單獨設置 x 或 y 軸的靈敏度，各有 10 段可供調整。數值越高，滑鼠的靈敏度就越高。



## 9.10 巨集編輯器

透過巨集編輯器可以錄製，編輯，刪除巨集。點擊“新建”之後，軟體會在“選擇巨集”區自動指派一個名字給巨集，也可藉由雙擊此巨集名字來重新命名。在錄製巨集前可以選擇在按鍵指令間插入記錄延遲和設定迴圈數。

如果在勾選了“按鍵指令間插入記錄延遲”後，在指令與指令間的延遲也會同時被錄製於巨集中，輸入的間隔時間詳細訊息會以毫秒的形式顯示在“按鍵輸入順序”。

此外，在“選項”區塊中還可以調整迴圈數。可以勾選“迴圈數”方塊並輸入想要的迴圈數，最高可至 255。

例如：巨集包含的按鍵輸入順序為“F6, F2, 478”重複 3 次迴圈，則巨集輸出將會是：F6 F2 478 F6 F2 478 F6 F2 478

在“選項”區點擊開始記錄後，隨後的所有按鍵輸入順序都會被記錄下來，最後在點擊“停止記錄”來結束巨集的錄製

在錄製完巨集後，可以在“按鍵輸入順序”區中手動調整。在按鍵輸入順序上點擊右鍵可以刪除、插入左、中、右鍵，以及插入延遲。延遲預設為 50 ms，可以藉由雙擊來調整這個值，而最低值是 50 ms。



巨集編輯器最高可儲存 12 個巨集，而每個巨集最高可以有 62 個按鍵輸入順序外加滑鼠指令和延遲。請注意，按鍵按下與放開代表兩個指令，每個巨集都可以透過“指派按鍵”選單被指派到滑鼠按鍵上（詳情請見 9.11 按鍵指派）。

## 9.11 按鍵指派

透過按鍵指派選單可以指派每個滑鼠按鍵分別對應一個功能，可選擇的功能如下：點擊、選項、滾輪、前進、後退、雙擊、DPI 設定、多媒體指令、文書處理功能、附加指令、或指派任一鍵盤按鍵 (FN 和 Windows 鍵除外)，此外，也可以指派巨集或停用滑鼠按鍵。

**注意事項：**

正面圖可以設定前 7 個按鈕，切換到側面圖可以設定第 8 到 12 個按鈕（詳情請見 9.12 正面圖和側面圖）。



巨集可以設定為按下按鍵可重複執行、重覆執行至再次按下任一鍵、重覆執行至放開此鍵。(詳情請見 9.10 巨集編輯器)。

例如: 一個巨集的按鍵輸入順序為“123”, 根據不同的設定會有下列幾種狀況:

- 設定: 按一次按鍵後可執行一次  
輸出: 123
- 設定: 重覆執行至再次按下任一鍵  
輸出: 1231231231231231231  
當按下任意按鍵後, 才會停止輸出
- 設定: 重覆執行巨集至放開此鍵  
輸出: 12312312312312312  
當放開這個按鍵後, 才會停止輸出

**注意事項:**

請注意, 後兩個設定中, 除非有按鍵輸入, 否則巨集不會停止輸出。



### 9.12 正面圖和側面圖

按下“側面圖”, 滑鼠會旋轉視角, 讓你可以看到巨集鍵。同樣的, 切換視角可以讓你指派按鍵到巨集鍵上 (詳情請見 9.11 按鍵指派), 按下“正面圖” 就會回復原來的視角。



## 法律免責聲明:

若發生資料遺失 (特別是因不當操作所引起) 之情事, Sharkoon 不需承擔任何責任。本手冊提及之所有產品與說明均為其所屬製造商的商標和/或註冊商標, 且均受保護。

基於 Sharkoon 產品持續改進的政策, 相關設計和規格會隨時變動, 恕不另行通知。各國產品規格可能有所不同。隨附軟體的法律權利屬於其所屬軟體製造商。使用該軟體前請先閱讀軟體製造商的授權條款。本公司保留所有權利, 特別是以複製或其他技術方式進行翻譯、翻印、再製 (包含摘錄) 方面, 違者將負賠償責任。本公司保留所有權利, 特別是在專利或實用新型專利方面。本公司保留交付方式和技術修改的權利。

## 舊產品之棄置:

您的產品於設計和製造時採用高品質的材料和零組件, 可進行回收和重複使用。



若產品標有此打叉的垃圾桶符號, 代表該產品符合歐盟指令 2012/19/EU。

請告知您當地的電氣和電子產品分類回收系統。

請根據當地法規處理, 勿將舊產品丟入日常生活垃圾中。正確處理舊產品將可避免對環境與人體健康造成潛在的負面影響。

## Sharkoon Technologies GmbH

Grüninger Weg 48

35415 Pohlheim

Germany

© Sharkoon Technologies 2019

